









Priorità 2. Istruzione e formazione - PR FSE+ REGIONE LIGURIA 2021-2027 - Obiettivo specifico ESO4.7. "Performa!"

Operazione FORMARSI PER INNOVARE

Operazione che intende promuovere l'apprendimento permanente di persone, giovani e adulte, al fine migliorare la loro occupabilità e adattabilità al mercato del lavoro Ambito territoriale La Spezia approvato con Decreto del Dirigente n1679 del 22/07/2025 esecutiva ai sensi di legge

RIAPERTURA BANDO PER ATTIVAZIONE SECONDA EDIZIONE

BANDO-SCHEDA INFORMATIVA DEL CORSO:

TECNOLOGIE EMERGENTI PER IL LAVORO: INTELLIGENZA ARTIFICIALI E REALTA' VIRTUALE AUMENTATA

n...2 edizioni Cod. ARGE25-2977-PERFORM-17-1

	INFORMAZIONI GENERALI	
ATTESTATO CHE IL CORSO RILASCIA	Al temine del corso verrà rilasciato attestato di frequenza	
DESTINATARI	Il corso è rivolto a numero 20 persone -10 per edizione residenti o domiciliate in Liguria che hanno compiuto il 18esimo anno di età e che, indipendentemente dalla condizione nel mercato del lavoro, necessitano di azioni formative per acquisire conoscenze e competenze necessarie a rafforzare la propria occupabilità e adattabilità. Gli eventuali allievi occupati dovranno frequentare il percorso al di fuori dell'orario di servizio. L'allievo occupato che sia lavoratore autonomo o titolare dell'impresa può partecipare solo ad attività formative inerenti tematiche non direttamente riferibili al proprio settore di attività; Requisiti di accesso alla selezione: disoccupati / occupati residenti o domiciliate in Liguria che hanno compiuto il 18esimo anno di età interessati a potenziare le competenze legate all'impiego professionale di tecnologie Al/VR in contesti aziendali, con conoscenze digitali di base - Tutti i requisiti devono essere posseduti entro la data di iscrizione	

PARI OPPORTUNITÀ	L'accesso al corso avviene nel rispetto dei principi fissati dal D.Lgs. n. 198/2006 e ss.mm.ii. e dalla Carta dei diritti fondamentali dell'Unione Europea.
------------------	---



FIGURA PROFESSIONALE	La presente operazione denominata "Formarsi per innovare" intende promuovere l'apprendimento permanente di persone, giovani e adulte, al fine migliorare la loro occupabilità e adattabilità al mercato del lavoro.
MERCATO DEL LAVORO	Settore industriale sviluppo soluzioni innovative nei processi aziendali e nel marketing esperienziale
	Gli interessati dovranno presentare candidatura, entro e non oltre le ore 12.00. del 19/12/2025 corredata, pena esclusione, dalla seguente documentazione: domanda di candidatura; curriculum secondo il modello Europass CV; -autodichiarazione ai sensi del DPR 445/2000 attestante lo stato occupazionale; fotocopia del titolo di studio; 2 foto tessere.
MODALITÀ DI ISCRIZIONE	Le iscrizioni saranno aperte dal 24/11/2025 al 19/12/2025, le domande debitamente compilata, dovrà essere consegnata a mano presso: CISITA- FORMAZIONE SUPERIORE Via del Molo 1/A – La Spezia - Tel. 0187/578411 email cisita@cisita.it sito: www.cisita.it - Dal Lunedì al Venerdì dalle 9.30-12.30 e dalle 14.30-17.30

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL PROGETTO FORMATIVO	
DURATA E STRUTTURA DEL CORSO	il percorso formativo avrà una durata di 60 ore - modalità didattica laboratorio e simulazioni
ARTICOLAZIONE E FREQUENZA	Le attività verranno svolte con un impegno massimo 4 ore nelle fasce orario 9.00-13.00 o 14.00-18.00 presso le aule attrezzate e i laboratori di CISITA – Formazione Superiore e /o Fondazione ITS Academy della Spezia il numero massimo di ore di assenza concesso è il 10% delle ore totali del corso (6 ore)

STAGE	Non previsto - Non verrà svolta attività di stage in azienda
PROVVIDENZE A FAVORE DELL'UTENZA	Non prevista

REQUISITI DI ACCESSO ALLA SELEZIONE	
AMMISSIONE AL CORSO	È subordinata al superamento delle prove di selezione
TITOLO DI STUDIO RICHIESTO	Diploma di scuola secondaria di Il grado o qualifica EQF IV; conoscenze digitali di base
ESPERIENZA PROFESSIONALE	Non prevista
ULTERIORI REQUISITI DI ACCESSO	Non prevista

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELLA SELEZIONE (La selezione è svolta a cura del soggetto attuatore del corso, mentre Alfa cura l'attività di supervisione e controllo anche sui tempi di svolgimento)	
COMMISSIONE DI SELEZIONE	La Commissione di selezione è composta da 3 commissari :
	Psicologo, tutor, Coordinatore attività
SEDE DELLE PROVE	Le prove di selezione si svolgeranno presso CISITA - Via del Molo 1/A
3231 3222 1 NOVE	La Spezia
DATE DELLE PROVE	Le prove di selezione si svolgeranno dal 07/01/2026 al 16/01/2026
	I candidati che rispettano i requisiti previsti dal bando dovranno
	sostenere test psico-attitudinali. In seguito, saranno effettuati
TIROLOGIA DELLE PROVE	colloqui individuali da una commissione composta da: psicologo del
TIPOLOGIA DELLE PROVE	lavoro, tutor e un coordinatore didattico. Sulla base delle attitudini e
	dei punteggi ottenuti dai candidati saranno identificati i 10 partecipanti
	al percorso formativo per edizione.
	Avviso di convocazione agli iscritti in tempo utile affinché le
	persone coinvolte possano partecipare alle prove di selezione, di
MODALITÀ DI CONVOCAZIONE DEI	norma avverrà tramite comunicazione scritta per email.
CANDIDATI E DI COMUNICAZIONE	Al termine delle prove di selezione, la comunicazione degli esiti e
DEGLI ESITI DELLE PROVE	l'inizio delle attività di formazione avverrà tramite affissione in
	bacheca presso la sede dell'ente di formazione
PROVA SCRITTA	Test psico-attitudinale generica
PROVA PRATICA	Non prevista
COLLOQUIO	L'ammissione al colloquio dipende dal conseguimento di un
	punteggio minimo nelle prove precedenti
VALORI PERCENTUALI ATTRIBUITI	Le prove di selezione avranno il seguente peso: test psico-attitudinali
ALLE PROVE	pari al 40% e colloqui individuali 60%.

ULTERIORI CRITERI DI AMMISSIONE	Non previsti
AL CORSO	

PROGETTO COFINANZIATO DALL'UNIONE EUROPEA Priorità 2 "Istruzione e formazione" del Programma Regionale FSE + Liguria 2021-2027

Argomenti trattati e quadro orario

TECNOLOGIE EMERGENTI PER IL LAVORO: INTELLIGENZA ARTIFICIALE E REALTÀ VIRTUALE AUMENTATA

Contenuti:

Modulo 1 – Introduzione alle tecnologie emergenti (8 ore)

- Evoluzione dell'innovazione tecnologica: dalla rivoluzione industriale all'era digitale
- Cosa sono l'Intelligenza Artificiale, la Realtà Virtuale e la Realtà Aumentata
- Esempi di trasformazione del lavoro grazie alle nuove tecnologie
- Le nuove professioni digitali richieste dal mercato

Modulo 2 – Fondamenti di Intelligenza Artificiale (8 ore)

• Tassonomia dell'IA: classificazione e tecnologie

- Introduzione a Machine Learning e Deep Learning
- Esempi applicativi: chatbot, manutenzione predittiva, sistemi di raccomandazione
- Etica, trasparenza e bias nei sistemi intelligenti
- Caso studio Ferrero: automazione e customer experience
- Caso studio Esselunga: ottimizzazione della logistica e del marketing

Modulo 3 – Fondamenti di Realtà Virtuale e Aumentata (6 ore)

- Definizioni e differenze tra Realtà Virtuale (VR), Aumentata (AR) e Mista (MR)
- Dispositivi e tecnologie immersive: visori, sensori, smartphone
- Ambienti di sviluppo e strumenti base: Unity, Unreal Engine
- Esempi applicativi: addestramento virtuale, configuratori 3D, marketing esperienziale

Modulo 4 – Laboratorio pratico su IA (24 ore)

- Strumenti generativi e no-code: ChatGPT, DALL·E, Sora...
- Laboratorio su Google Colab: classificazione immagini/testi
- Analisi di dati e visualizzazioni automatiche
- Progettazione di un assistente virtuale conversazionale

Modulo 5 – Laboratorio pratico su VR/AR (8 ore)

- Creazione di ambienti immersivi con CoSpaces
- Utilizzo di Mozilla Hubs per esperienze collaborative
- Prototipazione di un'app AR funzionante su smartphone

Modulo 6 – Competenze trasversali e orientamento al lavoro (6 ore)

- Soft skills digitali: comunicazione online, pensiero creativo e problem solving
- Lavoro in team e collaborazione da remoto
- Redazione di un CV efficace orientato all'innovazione
- Simulazioni di colloqui e tecniche di self-presentation

Riferimenti ADA Atlante:

- o ADA.24.07.01 Analisi dei processi lavorativi e degli output
- o ADA.24.07.02 Individuazione delle opportunità offerte da AI e VR
- o ADA.24.07.03 Progettazione e implementazione di soluzioni Al/VR
- Durata: 60 ore
- Modalità didattica: laboratoriale, con simulazioni
- Docente: Andrea Teja Claudia Burroni

